



REGULAMIN IMPREZY MYŚLENICE 3x3 BASKET CUP 2023

1. Celem imprezy jest popularyzacja koszykówki oraz promocja boisk nad Jazem w Myślenicach.
2. Organizatorem zawodów jest Fundacja Silva Rerum.
3. Mecze rozgrywane są dnia 22.07.2022 od godziny 9.00 - 19.00 na boiskach nad Jazem na Zarabiu w Myślenicach. W przypadku złych warunków atmosferycznych impreza zostanie przeniesiona na Halę Widowiskową na Zarabiu ul. Zdrojowa 9
4. W związku z ograniczoną logistyką boisk w na Zarabiu wprowadza się limit 32 drużyn.
5. Drużyny zostaną podzielone na 8 grup po 4 zespoły. W ramach udziału w zawodach, każda z drużyn rozegra w grupie minimum 3 mecze po 10 min.
6. Po dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do finałów zawodów rozgrywanych „systemem pucharowym”.
7. Turniej ma charakter amatorski. Dopuszcza się jednak udział w każdej drużynie maksymalnie jednego zawodnika zrzeszonego w rozgrywkach 1 lub 2 ligi PZKosz.
8. Turniej rozgrywany jest w formule „OPEN” z zastrzeżeniem możliwości stworzenia grupy wyłącznie dla kobiet. Warunkiem uczestnictwa jest ukończenie 16 roku życia.
9. Zapisy do turnieju trwają od 15.05.2023 do 15.07.2023 lub do wyczerpania limitu miejsc. Informacje o stanie zapisów udostępniane będą regularnie na stronie dedykowanego wydarzenia na Facebooku: <https://www.facebook.com/events/755093962768312/>
10. Zgłoszenia drużyny dokonuje kapitan drużyny wypełniając formularz zgłoszeniowy na stronie sport-timing.pl
11. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest opłacenie wpisowego w kwocie 200 zł płatnego podczas rejestracji online na stronie sport-timing.pl
12. W cenie wpisowego każda drużyna otrzyma 4 koszulki z limitowaną grafiką Extreme Jam 2023, 4 pączki od Cukierni Dziadkowiec oraz 4 talony na poczęstunek z grilla. Wypełniając formularz zgłoszeniowy należy podać rozmiary koszulek oraz zgłosić ilość posiłków Vege.
13. Zwycięzcy MYŚLENICE STREETBALL CUP otrzymają bony podarunkowe na kwoty: I miejsce 1500 zł, II miejsce 1000 zł, III miejsce 500 zł do zrealizowania w SKSTORE.PL.
14. Uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na nieodpłatne wykorzystanie utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo wizerunku. Uczestnicy udzielają Organizatorowi niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie licencji na wykorzystanie utrwalonego wizerunku na następujących polach eksploatacji:
 - Utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie
 - Udostępnianie sponsorom oraz oficjalnym partnerom egzemplarza lub kopii, na której utrwalono wizerunek, w celu wykorzystania do promocji sponsora lub oficjalnego partnera w zakresie jego udziału w EXTRME JAM 2023
 - Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
 - Zwielokrotnianie zapisu utrwalonego wizerunku,
 - Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym

- Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i bilbordach
 - Emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych,
 - Publikowanie zdjęć uczestnika z udziału w zawodach w mediach społecznościowych
15. Organizator turnieju nie bierze odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
 16. Dostarczenie podpisanego przez wszystkich zawodników drużyny zgłoszenia jest jednocześnie potwierdzeniem braku jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w turnieju.
 17. Rozgrywki są prowadzone w kategorii OPEN (drużyny męskie, lub mieszane) gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju. Piłki do rozgrzewki drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie.
 18. Organizator rezerwuje sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio w formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana zespołu danych niezgodnych z prawdą. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry.
 19. Należy dążyć do przestrzegania zasad „fair play” oraz polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku spornych sytuacji na boisku sędzia-mediator POSIADA WERDYKT OSTATECZNY !
 20. Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz "półkole bez szarży" pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki.
 21. Każda drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik). Aby mecz się rozpoczął, każda drużyna musi mieć 3 zawodników na boisku.
 22. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
 23. Sędzia odpowiedzialny jest za mierzenie czasu gry, przerw na żądanie, liczenie punktów oraz fauli drużyny, rozstrzyganie sporów.
 24. Regularny czas gry wynosi 10 minut. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany tylko podczas czasu na żądanie. Jednakże ta drużyna, która jako pierwsza w regularnym czasie gry zdobędzie 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
 25. Punkty są przyznawane drużynie atakującej kosz, do którego wpadła piłka w następujący sposób:
 - Za każdy celny rzut z pola wewnątrz łuku przyznaje się jeden (1) punkt.
 - Za każdy celny rzut z pola za łukiem przyznaje się dwa (2) punkty.
 - Za każdy celny rzut wolny przyznaje się jeden (1) punkt
 26. Po każdym celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
 - Zawodnik drużyny, która nie zdobyła punktów wznowi grę poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera z miejsca bezpośrednio pod koszem (nie zza linii końcowej), na pole znajdujące się poza łukiem,
 - Drużyna broniąca nie może starać się zagrać piłką w obszarze "półkola bez szarży" podczas wprowadzania piłki.
 Po każdym niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym (z wyjątkiem tych, po których przysługuje posiadanie piłki):
 - Jeżeli drużyna ataku zbiera piłkę, to może kontynuować grę w celu zdobycia punktów z gry bez wprowadzania piłki za łuk,
 - Jeżeli drużyna obrony zbiera piłkę, musi ją wyprowadzić za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie do partnera).

- Jeżeli drużyna obrony przechwytuje lub blokuje piłkę, to musi wyprowadzić piłkę za łuk (poprzez wykoźlowanie jej lub podanie). Jeśli drużyna odda rzut do kosza po tym jak nie wyprowadziła piłki prawidłowo za łuk, popełnia błąd i traci posiadanie piłki i ewentualne pkt. nie są zaliczone.
 - Posiadanie piłki przez którąkolwiek z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska. Uważa się, że zawodnik znajduje się "za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku. W sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony.
25. Faule osobiste nie są zapisywane zawodnikom (chyba że zostały orzeczone jako niesportowe lub dyskwalifikujące) tylko sumowane do każdej drużyny. Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry z powodu liczby popełnionych fauli osobistych. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym (1) rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma (2) rzutami wolnymi. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym (1) rzutem wolnym. Siódmy (7), ósmy (8) oraz dziewiąty (9) faul drużyny zawsze będzie karany dwoma (2) rzutami wolnymi. Dziesiąty (10) i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami (2) wolnymi oraz posiadaniem piłki. Ten zapis stosuje się również do fauli popełnionych w trakcie akcji rzutowej. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym (1) rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma (2) rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.
26. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem. Drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Należy uznać za błąd, kiedy po tym jak drużyna wyprowadziła piłkę za łuk, zawodnik ataku, będąc w obszarze wewnątrz łuku, kozłując piłkę stojąc tyłem lub bokiem do kosza przez więcej niż pięć (5) sekund.
27. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie trwającej 30 sekund. Jakikolwiek zawodnik lub zmiennik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki
28. Zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (checkball) lub przed rzutem wolnym. Zmiennik może wejść do gry, kiedy jego partner z drużyny opuści boisko i nawiąże z nim kontakt fizyczny. Zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.
29. Zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora. Niezależnie od tego, organizator każdorazowo zdyskwalifikuje zawodnika(ów) za akty przemocy, słowną lub fizyczną agresję, niezgodną ze sportowym duchem ingerencję w wynik meczu, złamanie przepisów FIBA w zakresie antydopingu (Księga 4 Wewnętrznych Regulacji FIBA) czy jakiegokolwiek inne naruszenie Kodeksu Etyki FIBA (Księga 1, Część II Wewnętrznych Regulacji FIBA). Organizator ma także prawo zdyskwalifikować całą drużynę za wkład jednego z zawodników (także poprzez zaniechanie działania) w wyżej opisane zachowania. Prawo FIBA do nałożenia sankcji w ramach prawnych wydarzenia, Regulaminu 3x3planet.com oraz na podstawie Wewnętrznych Regulacji FIBA pozostaje w mocy mimo dyskwalifikacji na mocy tego artykułu.
30. Podczas trwania turnieju służbę pełnić będzie ratownik medyczny. W razie poważniejszych urazów całodobowy dyżur pełni Szpitalny Oddział Ratunkowy w Myślenicach:
ul. Szpitalna 2, 32-400 Myślenice tel: 12 273 02 05